



Inglés

Mapa de contenidos

Pinion- v.6

Etapa: Searchers

Para edades de 8 y 9 años



Programación

Maker

Programación por bloques Scratch 3.0

Procesos de construcción Herramientas y materiales

SEA201			
Tema: acción y reacción	Práctica 4 h	Tema: los sentidos	Proyecto 8 h
<u>Objetos inquietos**</u> ODS: Educación de calidad		<u>Oídos asombrosos**</u> Eje: creatividad	

SEA202			
Tema: objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error	Práctica 4 h	Tema: estados de la materia	Proyecto 8 h
<u>¡Intenta, aprende, avanza!***</u> ODS: Educación de calidad		<u>Materia misteriosa***</u> ODS: Acción por el clima	

SEA205			
Tema: movimiento de las estrellas	Práctica 4 h	Tema: salud y equilibrio	Proyecto 8 h
<u>Mensaje estelar**</u> Eje: creatividad		<u>Desafiando el equilibrio**</u> ODS: Salud y bienestar	

Automatización

TIC

Maker

Máquinas y mecanismos Lego Spike Prime

Ofimática Suite Google o Microsoft

Fabricación digital Tinkercad

SEA203	
Tema: máquinas simples	Práctica 4 h
<u>La cápsula perdida*</u> ODS: Industria, innovación e infraestructura	

SEA204	
Tema: oficios y profesiones	Práctica 4 h
<u>El enigma del carnaval****</u> ODS: Trabajo decente y crecimiento económico	

SEA207	
Tema: memoria sensorial	Práctica 4 h
<u>SospechosaMente*</u> ODS: Salud y bienestar	

SEA208	
Tema: características de las plantas / resiliencia	Práctica 4 h
<u>Helecho bien hecho***</u> ODS: Acción por el clima	

SEA206			
Tema: geometría y orientación espacial / montañas	Práctica 4 h	Tema: fotosíntesis	Proyecto 8 h
<u>Gigantes de la Tierra**</u> ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres		<u>Secreto plantástico**</u> ODS: Acción por el clima	

Tema: animatrónico	Proyecto 8 h
<u>Birdtrix*</u> ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: robot guía	Proyecto 8 h
<u>Desaparición en la posada****</u> ODS: Salud y bienestar	

Tema: cuidado ambiental / plan de acción	Proyecto 8 h
<u>La rebelión de los árboles*</u> ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: vida, familia y creación de historias	Proyecto 8 h
<u>Foto familiar***</u> ODS: Paz, justicia e instituciones sólidas	

* Disponible a partir de agosto 2025
 ** Disponible a partir de noviembre 2025
 *** Disponible a partir de febrero 2026
 **** Disponible a partir de marzo 2026



PROGRAMACIÓN - PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

Scratch 3.0

Estándar Focus: reconoce las partes fundamentales de elementos digitales y comprende las instrucciones necesarias para programarlos.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 1	<p>Práctica: <u>Objetos inquietos**</u></p> <p>Tema: acción y reacción</p>	<p>Educación de calidad</p> <p>Crear una animación en Scratch que ejemplifica el efecto de colisión.</p> <p>Evidencia: animación en Scratch que ejemplifica el fenómeno de colisión.</p>					Ciencias Español	1.7.c	NA	STEAMi	
	<p>Proyecto: <u>Oídos Asombrosos**</u></p> <p>Tema: los sentidos</p>	<p>Eje: creatividad</p> <p>Crear un videojuego en Scratch en el que los sonidos guíen la llegada a una meta.</p> <p>Evidencia: videojuego en Scratch en el que los sonidos guían la llegada a una meta.</p>			✓	✓	Español Matemáticas Ciencia	1.7.c	NA	STEAMi	Hojas de reúso Tijeras Pegamento Cinta adhesiva Cartulina Lápiz Colores Hoja de reúso Lápiz Colores Audífonos (opcional) Bocinas con parlantes izquierda y derecha



S E A 2 0 2	Práctica: ¡Intenta, aprende, avanza!*** Tema: objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		<p>Acción por el clima</p>	<p>Realizar un videojuego en Scratch donde el usuario supera retos y errores para llegar a su meta.</p> <p>Evidencia: videojuego en Scratch donde el usuario supera retos y errores para llegar a su meta.</p>						Lenguajes	1.6.a	NA	STEAMi
	<p>Proyecto: <u>Materia Misteriosa***</u> Tema: estados de la materia</p>	<p>Acción por el clima</p>	<p>Programar un videojuego en Scratch donde el usuario selecciona un tipo de materia en la canasta adecuada.</p> <p>Evidencia: videojuego para recolectar distintos elementos según su estado de la materia.</p>				✓	Saberes y pensamiento científico	1.5.d 1.6.a 1.7.c	NA	STEAMi	



AUTOMATIZACIÓN - MÁQUINAS Y MECANISMOS

Legó Spike Prime

Estándar focus: construye mecanismos que resuelvan un problema particular.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
SE A 2 0 3	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		<p>Práctica: <u>La cápsula perdida*</u></p> <p>Tema: máquinas simples</p>	<p>Industria, innovación e infraestructura</p> <p>Desarrollar un prototipo de grúa para desenterrar una cápsula metálica.</p> <p>Evidencia: grúa con imán para encontrar y rescatar objetos metálicos.</p>					Ciencias Matemáticas	1.3.a	Procesador de texto	STEAMi
	<p>Proyecto: <u>Birdtrix*</u></p> <p>Tema: animatrónico</p>	<p>Vida submarina y de ecosistemas terrestres</p> <p>Crear un prototipo de animatrónico de ave para entrenar aves en cautiverio.</p> <p>Evidencia: animatrónico de un ave</p>	✓	✓			Formación cívica y ética Ciencias	1.3.a	Procesador de texto	STEAMi	<p>Lápiz o pluma</p> <p>Hojas de reúso</p> <p>Colores</p> <p>Borrador</p> <p>Sacapuntas</p> <p>Juego geométrico</p> <p>Tijeras</p> <p>Cinta adhesiva</p>



SE A 2 0 4	ODS		Propósito				SEP		ISTE		TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico									
	<p>Práctica: <u>El enigma del carnaval****</u></p> <p>Tema: oficios y profesione</p>	Trabajo decente y crecimiento económico	<p>Construir un carro alegórico para celebrar a trabajadores.</p> <p>Evidencia: carro alegórico elaborado con el kit de construcción.</p>						Ciencia Español Arte	1.3.a	Procesador de textos	STEAMi	<p>2 hojas con un lado limpio</p> <p>Lápiz</p> <p>Cartulina</p> <p>Hojas de colores</p> <p>Colores</p> <p>Tijeras</p> <p>Cinta adhesiva</p> <p>Adornos para su carro alegórico</p> <p>Caja de cartón donde quepa el carro alegórico.</p>
	<p>Proyecto: <u>Desaparición en la posada****</u></p> <p>Tema: robot guía</p>	Salud y bienestar	<p>Robot botones que acompaña a los huéspedes a su habitación para evitar que se equivoquen de puerta.</p> <p>Evidencia: modelo de robot botones elaborado con el kit de construcción.</p>					✓	Lenguajes Formación cívica y ética	1.3.d	Presentación	STEAMi	<p>Pliegos de papel bond o cartulinas.</p> <p>Juego de geometría.</p> <p>Lápiz o colores</p>



MAKER - PROCESOS DE CONSTRUCCIÓN

Herramientas y materiales

Estándar focus: construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
SE A 2 0 5		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algoritmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		<p>Práctica: Mensaje estelar**</p> <p>Tema: movimiento de las estrellas</p>	Eje: creatividad	<p>Construir un juego que representa el paso de estrellas fugaces usando materiales reciclados y herramientas manuales.</p> <p>Evidencia: mapa de constelaciones construido con círculos de cartón y herramientas manuales.</p>					Español Ciencias	1.3.d	NA	STEAMi
	<p>Proyecto: Desafiando el equilibrio**</p> <p>Tema: salud y equilibrio</p>	Salud y bienestar	<p>Construir un kit para practicar y mejorar el equilibrio.</p> <p>Evidencia: juego creado con materiales reciclados y herramientas manuales para practicar el equilibrio.</p>			✓	✓	Ciencias	1.4.a	NA	STEAMi	Cartón delgado Broche alemán Pegamento blanco Pinturas acrílicas o plumones para contornos de figuras



MAKER - FABRICACIÓN DIGITAL

Tinkercad

Estándar focus: construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Estándar focus: realiza bocetos o esquemas de sus soluciones tecnológicas a problemas planteados.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
S E A 2 0 6			P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	ODS	Propósito									
	<p>Práctica: Gigantes de la Tierra**</p> <p>Tema: geometría y orientación espacial / montañas</p>	<p>Vida submarina y de ecosistemas terrestres</p> <p>Modelar en 3D la formación de las montañas, para practicar herramientas básicas de modelado.</p> <p>Evidencia: construcción de una montaña por medio de bloques en Tinkercad.</p>					<p>Geografía</p> <p>Matemáticas</p> <p>Tecnología</p>	1.4.b	NA	STEAMi	Pelota de plástico de 7 a 20 cm
	<p>Proyecto: Secreto plantástico**</p> <p>Tema: fotosíntesis</p>	<p>Acción por el clima</p> <p>Crear una maceta en 3D con características especiales que ayuden a una planta a realizar la fotosíntesis y crecer saludablemente.</p> <p>Evidencia: modelo 3D de una maceta que favorezca la fotosíntesis.</p>		✓			<p>Ciencias naturales</p> <p>Matemáticas</p> <p>Tecnología</p> <p>Arte</p> <p>Español</p>	1.4.a	NA	STEAMi	Hojas de reúso Colores



TIC - OFIMÁTICA

Suite Google o Microsoft

Estándar focus: crea, edita y da formato básico a la fuente en documentos de texto sencillos e incorpora autoformas e imágenes.

Estándar focus: crea presentaciones sencillas incorporando texto e imagen.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
SE A 2 0 7	Propósito		P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	ODS										
	<p>Práctica: <u>SospechosaMente*</u></p> <p>Tema: memoria sensorial</p>	Salud y bienestar	<p>Crear un documento en un procesador de textos para registrar descubrimientos sobre la memoria.</p> <p>Evidencia: documento de texto utilizando formato de fuentes (negritas e itálicas) e inserción y manipulación de imágenes.</p>								
	<p>Proyecto: <u>La rebelión de los árboles*</u></p> <p>Tema: cuidado ambiental / plan de acción</p>	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	<p>Redactar un plan de acción en un procesador de textos para rescatar los árboles.</p> <p>Evidencia: plan de rescate en un documento de texto utilizando herramientas de edición de texto e imagen.</p>	✓	✓						



S E A 2 0 8	Práctica: Helecho bien hecho*** Tema: características de las plantas / resiliencia	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		Acción por el clima	Elaborar una presentación llamativa con el secreto de los helechos. Evidencia: presentación utilizando títulos, fuentes (negritas e itálicas) e inserción y manipulación de imágenes.					Ciencias	1.6.c	Presentación	STEAMi	
	Proyecto: Foto familiar*** Tema: vida, familia y creación de historias	Paz, justicia e instituciones sólidas	Crear una presentación digital para revelar el misterio de la foto familiar. Evidencia: presentación digital para revelar el misterio de la foto familiar.		✓			Formación cívica y ética Español	1.6.a	Presentación	STEAMi	Hojas de reúso Lápiz Colores

- * Disponible a partir de agosto 2025
- ** Disponible a partir de noviembre 2025
- *** Disponible a partir de febrero 2026
- **** Disponible a partir de marzo 2026

