



Mapa de contenido

Pinion- v.6

Etapa: Searchers

Para edades de 8 y 9 años



Programación

Programación por bloques Scratch 3.0

SEA201			
Tema: acción y reacción	Práctica 4 h	Tema: los sentidos	Proyecto 8 h
<u>Objetos inquietos**</u>		<u>Oídos asombrosos**</u>	
ODS: Educación de calidad		Eje: creatividad	

SEA202			
Tema: objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error	Práctica 4 h	Tema: estados de la materia	Proyecto 8 h
<u>¡Intenta, aprende, avanza!***</u>		<u>Materia misteriosa***</u>	
ODS: Educación de calidad		ODS: Acción por el clima	

SEA205			
Tema: movimiento de las estrellas	Práctica 4 h	Tema: salud y equilibrio	Proyecto 8 h
<u>Mensaje estelar**</u>		<u>Desafiando el equilibrio**</u>	
Eje: creatividad		ODS: Salud y bienestar	

Automatización

Máquinas y mecanismos Lego Spike Prime

SEA203	
Tema: máquinas simples	Práctica 4 h
<u>La cápsula perdida*</u>	
ODS: Industria, innovación e infraestructura	

SEA204	
Tema: oficios y profesiones	Práctica 4 h
<u>El enigma del carnaval***</u>	
ODS: Trabajo decente y crecimiento económico	

Tema: animatrónico	Proyecto 8 h
<u>Birdtrix*</u>	
ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: robot guía	Proyecto 8 h
<u>Desaparición en la posada***</u>	
ODS: Salud y bienestar	

TIC

Ofimática Suite Google o Microsoft

SEA207	
Tema: memoria sensorial	Práctica 4 h
<u>SospechosaMente*</u>	
ODS: Salud y bienestar	

SEA208	
Tema: características de las plantas / resiliencia	Práctica 4 h
<u>Helecho bien hecho*</u>	
ODS: Acción por el clima	

Tema: cuidado ambiental / plan de acción	Proyecto 8 h
<u>La rebelión de los árboles*</u>	
ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: vida, familia y creación de historias	Proyecto 8 h
<u>Foto familiar*</u>	
ODS: Paz, justicia e instituciones sólidas	

Maker

Procesos de construcción Herramientas y materiales

Maker

Fabricación digital Tinkercad

SEA206			
Tema: geometría y orientación espacial / montañas	Práctica 4 h	Tema: fotosíntesis	Proyecto 8 h
<u>Gigantes de la Tierra*</u>		<u>Secreto plantástico*</u>	
ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres		ODS: Acción por el clima	

* Disponible a partir de agosto 2025
 ** Disponible a partir de noviembre 2025
 *** Disponible a partir de febrero 2026



PROGRAMACIÓN - PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

Scratch 3.0

Estándar Focus: reconoce las partes fundamentales de elementos digitales y comprende las instrucciones necesarias para programarlos.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 1	Práctica: <u>Objetos inquietos**</u> Tema: acción y reacción	Educación de calidad Crear una animación en Scratch que ejemplifica el efecto de colisión. Evidencia: animación en Scratch que ejemplifica el fenómeno de colisión.					Ciencias Español	1.7.c	NA	STEAMi	
	Proyecto: <u>Oídos Asombrosos**</u> Tema: los sentidos	Eje: creatividad	Crear un videojuego en Scratch en el que los sonidos guíen la llegada a una meta. Evidencia: videojuego en Scratch en el que los sonidos guían la llegada a una meta.			✓	✓	Español Matemáticas Ciencia	1.7.c	NA	STEAMi



S E A 2 0 2		ODS		Propósito				SEP		ISTE		TIC			STEAMi		Consumibles y herramientas	
				P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico											
	<p>Práctica: ¡Intenta, aprende, avanza!***</p> <p>Tema: objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error</p>	Educación de calidad	Realizar un videojuego en Scratch donde el usuario supera retos y errores para llegar a su meta.					Lenguajes	1.6.a			NA	STEAMi					
	<p>Proyecto: Materia Misteriosa***</p> <p>Tema: estados de la materia</p>	Acción por el clima	Programar un videojuego en Scratch donde el usuario selecciona un tipo de materia en la canasta adecuada.				✓	Saberes y pensamiento científico	1.5.d 1.6.a 1.7.c			NA	STEAMi					



AUTOMATIZACIÓN - MÁQUINAS Y MECANISMOS

Legó Spike Prime

Estándar focus: construye mecanismos que resuelvan un problema particular.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
S E A 2 0 3	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algoritmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas	
	Práctica: <u>La cápsula perdida*</u> Tema: máquinas simples	Industria, innovación e infraestructura	Desarrollar un prototipo de grúa para desenterrar una cápsula metálica. Evidencia: grúa con imán para encontrar y rescatar objetos metálicos.					Ciencias Matemáticas	1.3.a	Procesador de texto	STEAMi	Hoja reciclada con un lado limpio Lápiz Imán (diversos objetos metálicos, por ejemplo, monedas, tornillos, clips, etc.) Hilo cáñamo (20 cm) Imán Clips Cinta adhesiva Hoja de reúso Marcadores o lápices de colores Tijeras
	Proyecto: <u>Birdtrix*</u> Tema: animatrónico	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Crear un prototipo de animatrónico de ave para entrenar aves en cautiverio. Evidencia: animatrónico de un ave	✓	✓			Formación cívica y ética Ciencias	1.3.a	Procesador de texto	STEAMi	Lápiz o pluma Hojas de reúso Colores Borrador Sacapuntas Juego geométrico Tijeras Cinta adhesiva



		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	<p>Práctica: <u>El enigma del carnaval***</u></p> <p>Tema: oficios y profesione</p>	Trabajo decente y crecimiento económico	<p>Construir un carro alegórico para celebrar a trabajadores.</p> <p>Evidencia: carro alegórico elaborado con el kit de construcción.</p>					Ciencia Español Arte	1.3.a	Procesador de textos	S TEAMi	2 hojas con un lado limpio Lápiz Cartulina Hojas de colores Colores Tijeras Cinta adhesiva Adornos para su carro alegórico Caja de cartón donde quepa el carro alegórico.
	<p>Proyecto: <u>Desaparición en la posada***</u></p> <p>Tema: robot guía</p>	Salud y bienestar	<p>Robot botones que acompaña a los huéspedes a su habitación para evitar que se equivoquen de puerta.</p> <p>Evidencia: modelo de robot botones elaborado con el kit de construcción.</p>		✓			Lenguajes Formación cívica y ética	1.3.d	Presentación	S TEAMi	Pliegos de papel bond o cartulinas. Juego de geometría. Lápiz o colores



MAKER - PROCESOS DE CONSTRUCCIÓN

Herramientas y materiales

Estándar focus: construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
SE A 2 0 5	ODS		P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	SE A 2 0 5	Práctica: Mensaje estelar** Tema: movimiento de las estrellas	Eje: creatividad	Construir un juego que representa el paso de estrellas fugaces usando materiales reciclados y herramientas manuales. Evidencia: mapa de constelaciones construido con círculos de cartón y herramientas manuales.				Español Ciencias	1.3.d	NA	STEAMi
Proyecto: Desafiando el equilibrio** Tema: salud y equilibrio		Salud y bienestar	Construir un kit para practicar y mejorar el equilibrio. Evidencia: juego creado con materiales reciclados y herramientas manuales para practicar el equilibrio.								STEAMi



MAKER - FABRICACIÓN DIGITAL

Tinkercad

Estándar focus: construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Estándar focus: realiza bocetos o esquemas de sus soluciones tecnológicas a problemas planteados.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
SE A 2 0 6		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		Práctica: Gigantes de la Tierra* Tema: geometría y orientación espacial / montañas	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Modelar en 3D la formación de las montañas, para practicar herramientas básicas de modelado. Evidencia: construcción de una montaña por medio de bloques en Tinkercad.					Geografía Matemáticas Tecnología	1.4.b	NA	STEAMi
	Proyecto: Secreto plantástico* Tema: fotosíntesis	Acción por el clima	Crear una maceta en 3D con características especiales que ayuden a una planta a realizar la fotosíntesis y crecer saludablemente. Evidencia: modelo 3D de una maceta que favorezca la fotosíntesis.		✓			Ciencias naturales Matemáticas Tecnología Arte Español	1.4.a	NA	STEAMi	Hojas de reúso Colores



TIC - OFIMÁTICA

Suite Google o Microsoft

Estándar focus: crea, edita y da formato básico a la fuente en documentos de texto sencillos e incorpora autoformas e imágenes.

Estándar focus: crea presentaciones sencillas incorporando texto e imagen.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 7	Práctica: <u>SospechosaMente*</u> Tema: memoria sensorial	Salud y bienestar Crear un documento en un procesador de textos para registrar descubrimientos sobre la memoria. Evidencia: documento de texto utilizando formato de fuentes (negritas e itálicas) e inserción y manipulación de imágenes.					Ciencias	1.6.c	Procesador de texto	STEAMi	
	Proyecto: <u>La rebelión de los árboles*</u> Tema: cuidado ambiental / plan de acción	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Redactar un plan de acción en un procesador de textos para rescatar los árboles. Evidencia: plan de rescate en un documento de texto utilizando herramientas de edición de texto e imagen.	✓	✓			Ciencias Español Formación cívica y ética	1.7.d	Procesador de texto	STEAMi



S E A 2 0 8	ODS		Propósito				SEP		TIC		
	Acción por el clima	Elaborar una presentación llamativa con el secreto de los helechos.	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	ISTE	Presentación	STEAMi	Consumibles y herramientas	
<p>Práctica: Helecho bien hecho*</p> <p>Tema: características de las plantas / resiliencia</p>		<p>Evidencia: presentación utilizando títulos, fuentes (negritas e itálicas) e inserción y manipulación de imágenes.</p>					Ciencias	1.6.c			
<p>Proyecto: Foto familiar*</p> <p>Tema: vida, familia y creación de historias</p>	Paz, justicia e instituciones sólidas	<p>Crear una presentación digital para revelar el misterio de la foto familiar.</p> <p>Evidencia: presentación digital para revelar el misterio de la foto familiar.</p>		✓			Formación cívica y ética Español	1.6.a	Presentación	STEAMi Hojas de reúso Lápiz Colores	

* Disponible a partir de agosto 2025

** Disponible a partir de noviembre 2025

*** Disponible a partir de febrero 2026

