



Mapa de contenidos

Pinion- v.6

Etapa: Searchers

Para edades de 8 y 9 años



Programación

Maker

Programación por bloques

Procesos de construcción

SEA201			
Tema: Acción y reacción	Práctica 4 h	Tema: Los sentidos	Proyecto 8 h
Objetos inquietos* ODS: Educación de calidad		Oídos asombrosos* ODS: Eje: creatividad	

SEA202			
Tema: Objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error	Práctica 4 h	Tema: Estados de la materia	Proyecto 8 h
¡Intenta, aprende, avanza!* ODS: Educación de calidad		Materia Misteriosa* ODS: Acción por el clima	

SEA205			
Tema: Movimiento de las estrellas	Práctica 4 h	Tema: Salud y equilibrio	Proyecto 8 h
Mensaje estelar* Eje: creatividad		Desafiando el equilibrio* ODS: Salud y bienestar	

Automatización

TIC

Maker

Máquinas y mecanismos

Ofimática

Fabricación digital

SEA203	
Tema: Máquinas simples	Práctica 4 h
La cápsula perdida ODS: Industria, innovación e infraestructura	

SEA204	
Tema: Oficios y profesiones	Práctica 4 h
El enigma del carnaval* ODS: Trabajo decente y crecimiento económico	

SEA207	
Tema: Memoria sensorial	Práctica 4 h
SospechosaMente ODS: Salud y bienestar	

SEA208	
Tema: características de las plantas / Resiliencia	Práctica 4 h
Helecho bien hecho ODS: Acción por el clima	

SEA206			
Tema: Geometría y orientación espacial / montañas	Práctica 4 h	Tema: Fotosíntesis	Proyecto 8 h
Gigantes de la Tierra ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres		Secreto plantástico ODS: Acción por el clima	

Tema: Animatrónico	Proyecto 8 h
Birdtrix ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: Robot guía	Proyecto 8 h
Desaparición en la posada* ODS: Salud y bienestar	

Tema: Cuidado ambiental / plan de acción	Proyecto 8 h
La rebelión de los árboles ODS: Vida submarina y de ecosistemas terrestres	

Tema: Vida, familia y creación de historias	Proyecto 8 h
Foto Familiar ODS: Paz, justicia e instituciones sólidas	

* Estará disponible a partir del release 2026-1



PROGRAMACIÓN

Estándar Focus. Reconoce las partes fundamentales de elementos digitales y comprende las instrucciones necesarias para programarlos.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 1	Práctica: <u>Objetos inquietos*</u> Tema: Acción y reacción	Educación de calidad	Crear una animación en Scratch que ejemplifica el efecto de colisión.					Ciencias Español	1.7.c		STEAMi	
	Proyecto: <u>Oídos Asombrosos*</u> Tema: Los Sentidos	Eje: Creatividad	Crear un videojuego en Scratch en el que los sonidos guíen la llegada a la meta.			✓	✓	Español Matemáticas Ciencia			STEAMi	Hojas de reúso Tijeras Pegamento Cinta adhesiva Cartulina Lápiz Colores Hoja de reúso Lápiz Colores Audífonos (opcional) Bocinas con parlantes izquierda y derecha
S E A 2 0 2	Práctica: <u>¡Intenta, aprende, avanza!*</u> Tema: Objetivos, metas, hábitos y aprendizaje del error	Educación de calidad	Realizar un video juego en Scratch donde el usuario supere retos y errores para llegar a su meta.					Lenguajes	6.a		STEAMi	
	Proyecto: <u>Materia Misteriosa*</u> Tema: Estados de la materia	Acción por el clima	Programar un videojuego en Scratch donde el usuario seleccione un tipo de materia en la canasta adecuada.				✓	Saberes y pensamiento científico	5.d 6.a 7.c		STEAMi	



AUTOMATIZACIÓN

Máquinas y mecanismos.

Estándar focus. Construye mecanismos que resuelvan un problema particular.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés		
SE A 2 0 3	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
	<p>Práctica: <u>La cápsula perdida</u></p> <p>Tema: Máquinas simples</p>	Industria, innovación e infraestructura	Desarrollar un prototipo de grúa para desenterrar una cápsula metálica.					Ciencias Matemáticas	1.3.a	Procesador de texto	STEAMi
<p>Proyecto: <u>Birdtrix</u></p> <p>Tema: Animatrónico</p>	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Crear un prototipo de animatrónico de ave para entrenar aves en cautiverio.	✓	✓			Formación Cívica y ética Ciencias			STEAMi	Lápiz o pluma Hojas de reúso Hoja de reúso Lápiz Colores Borrador Sacapuntas Juego geométrico Tijeras Cinta adhesiva



SE A 2 0 4	Práctica: <u>El enigma del carnaval*</u> Tema: Oficios y profesione	ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
			Trabajo decente y crecimiento económico	Construir un carro alegórico para celebrar a trabajadores.						Ciencia Español Arte		Procesador de textos
	Proyecto: <u>Desaparición en la posada*</u> Tema: Robot guía	Salud y bienestar	Robot botones que acompaña a los huéspedes a su habitación para evitar que se equivoquen de puerta.		✓						STEAMi	Pliegos de papel bond o cartulinas. Juego de geometría. Lápiz o colores



MAKER- PROCESOS DE CONSTRUCCIÓN

Estándar focus. Construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 5	Práctica: <u>Mensaje estelar*</u> Tema: Movimiento de las estrellas	Eje: creatividad	Construir un juego que representa el paso de estrellas fugaces usando materiales reciclados y herramientas manuales.					Español Ciencias	1.3.d	NA	STEAMi	Cartón Broche tipo alemán
	Proyecto: <u>Desafiando el equilibrio*</u> Tema: Salud y equilibrio	Salud y bienestar	Construir un Kit para practicar y mejorar el equilibrio.			✓	✓	Ciencias	1.4.a	NA	STEAMi	cartón delgado broche alemán pegamento blanco pinturas acrílicas / plumones para contornos de figuras



MAKER- FABRICACIÓN DIGITAL

Estándar focus. Construye productos físicos modificando un diseño preestablecido para expresarse creativamente, comprender situaciones y/o resolver problemas siguiendo un proceso tecnológico de forma segura y efectiva.

Estándar focus. Realiza bocetos o esquemas de sus soluciones tecnológicas a problemas planteados.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
S E A 2 0 6		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
		<p>Práctica: Gigantes de la Tierra</p> <p>Tema: Geometría y orientación espacial / montañas</p>	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Modelar en 3D la formación de las montañas para practicar herramientas básicas de modelado.					Geografía Matemáticas Tecnología	1.4.b		ST ^E AMi
	<p>Proyecto: Secreto plantástico</p> <p>Tema: Fotosíntesis</p>	Acción por el clima	Crear una maceta en 3D con características especiales que ayuden a una planta a realizar la fotosíntesis y crecer saludablemente.		✓			Ciencias naturales Matemáticas Tecnología Arte Español	1.4.a		ST ^E AMi	Hojas de reúso Colores



TIC

Estándar focus. Crea, edita y da formato básico a la fuente en documentos de texto sencillos e incorpora autoformas e imágenes.

Estándar focus. Crea presentaciones sencillas incorporando texto e imagen.

Programa Pinion			Seed				Vinculación y alineación		Temas de interés			
		ODS	Propósito	P. Crítico	P. Diseño	P. Creativo	P. Algorítmico	SEP	ISTE	TIC	STEAMi	Consumibles y herramientas
S E A 2 0 7	Práctica: SospechosaMente Tema: Memoria sensorial	Salud y bienestar	Crear un documento en un procesador de textos para registrar descubrimientos sobre la memoria.					Ciencias Procesos de desarrollo de aprendizaje	1.6.c	Procesador de texto	STEAMi	
	Proyecto: La rebelión de los árboles Tema: Cuidado ambiental / plan de acción	Vida submarina y de ecosistemas terrestres	Redactar un plan de acción en un procesador de textos para rescatar los árboles.	✓	✓			Ciencias Español Formación cívica y ética	1.7.d	Procesador de texto	STEAMi	
S E A 2 0 8	Práctica: Helecho bien hecho Tema: características de las plantas / Resiliencia	Acción por el clima	Elaborar una presentación llamativa con el secreto de los helechos.					Ciencias Procesos de desarrollo de aprendizaje	1.6.c	Presentación	STEAMi	
	Proyecto: Foto Familiar Tema: Vida, familia y creación de historias	Paz, justicia e instituciones sólidas	Crear una presentación digital para revelar el misterio de la foto familiar.		✓			Formación cívica y ética Español	6.a	Presentación	STEAMi	Hojas de reúso Lápiz Colores

* Estará disponible a partir del release 2026-1

